

SŠN VSETÍN, 21.04.2011,
koncovka K+p proti K,
remízová situace

**Boj samotného krále
proti králi a pěšci
je jednou z nejdůležitějších
a nejčastějších koncovek.**

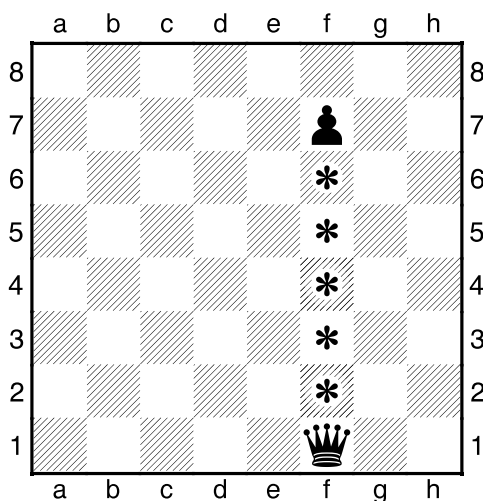
Někdy je tato koncovka vyhraná,
někdy remízová
– záleží na přesném postavení figurek.

Tentokrát se podíváme hlavně
na REMÍZOVOU SITUACI,
tedy takovou situaci,
ve které se samotný král ubrání
a partie skončí remízou.



1. Úlohy jednotlivých figur.

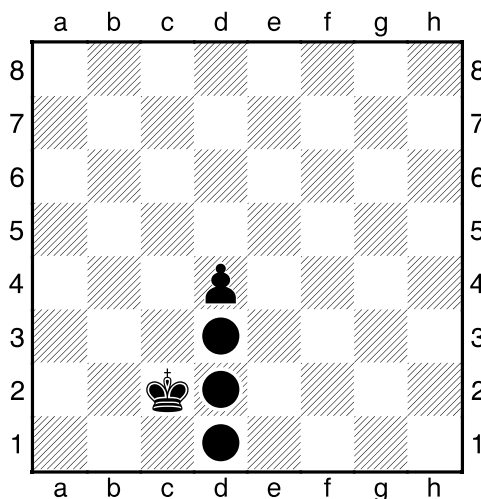
Úloha pěšce.



Pěšec má jasný úkol –
– chce dojít do dámy!
Pěšec je nejspokojenější,
když mu v jeho cestě
nepřekáží žádná nepřátelská figurka.

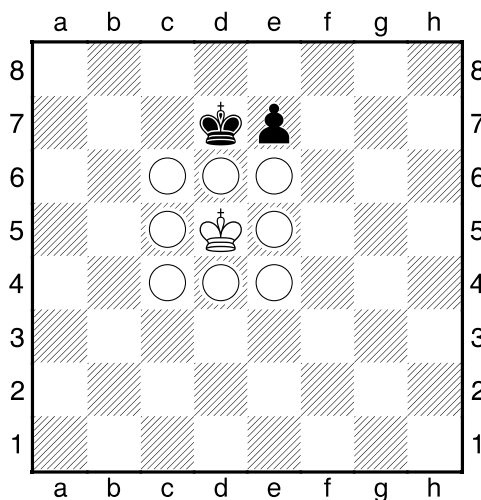
!!! pročtěte si první dvě stránky !!!
(vše si postavte a přehrejte na šachovnici)
!!! vše si procvičujte s kamarády !!!

Úloha krále silnější strany
(hráče, který má pěšce navíc).



Černý král podporuje svého pěšce
v cestě do dámy – chystá mu „chodník“,
po kterém pak jeho pěšec neohroženě
projde až na pole proměny.

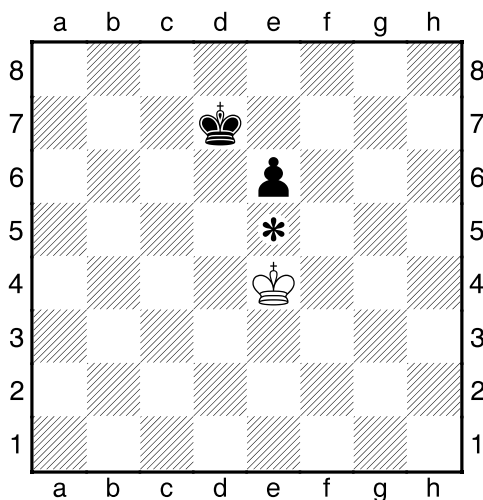
Úloha krále slabší strany
(hráče, který už nemá žádného pěšce).



Bílý král stojí v cestě soupeřovu pěšci
a snaží blokovat soupeřova krále,
aby se nedostal pod černého pěšce
a nemohl pro něj postavit „chodník“.

2. Přesný postup, jak remizovat remízovou situaci.

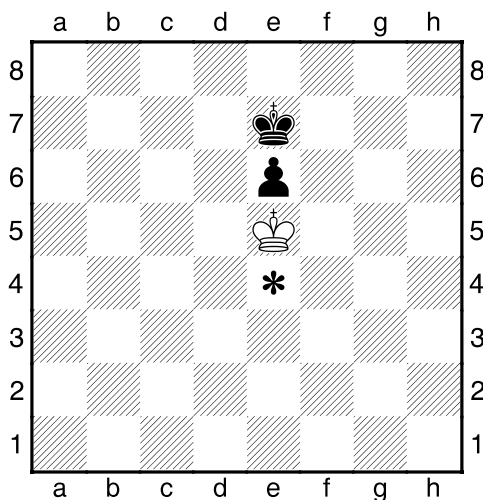
1.krok: POD PĚŠCE!



Když můžeme,
vždycky postavíme krále
na pole pod soupeřovým pěšcem.
V naší pozici tedy zahrajeme **1.Ke5!**

Černý může odpovědět
tahem **1...Ke7.**

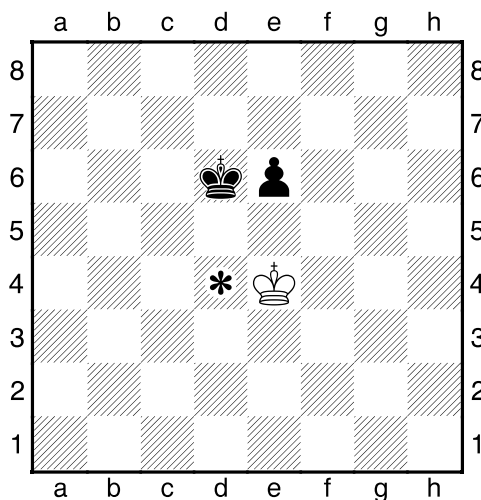
2.krok: PŘÍPRAVA NA OPOZICI!



Králem ustoupíme tak,
abychom v příštím tahu
mohli vstoupit do opozice.
Zahrajeme **2.Ke4!**

Černý se snaží dostat pod svého pěšce
a může zahrát **2...Kd6.**

3.krok: OPOZICE!



Vstoupíme svým králem do opozice,
zahrajeme **3.Kd4!**

(kdyby černý v minulém tahu
zahrál 2...Kf6, vstoupili bychom
do opozice tahem 3.Kf4!)

Partie může pokračovat například takto –
vše si přehrejte na šachovnici!

3...e5+

4.Ke4 (pod pěšce!) **Ke6**

5.Ke3 (příprava na opozici!) **Kf5**

6.Kf3 (opozice!) **e4+**

7.Ke3 (pod pěšce!) **Ke5**

8.Ke2 (příprava na opozici!) **Kd4**

9.Kd2 (opozice!) **e3+**

10.Ke2 (pod pěšce!) **Ke4**

11.Ke1 (příprava na opozici!) **Kf3**

12.Kf1 (opozice!) **e2+**

13.Ke1 (pod pěšce!) **Kf3 pat.**

Bílý se dobře bránil
a partie skončila patem.

Remíza.